



ALTRE POSSIBILITA' DI UTILIZZARE I GIOCHI/STRUMENTO DI GNT

MENTABILE



1) SI PUO' FAR UNIRE LE CARTE AMBIENTE PER COMPORRE IL DISEGNO DEL PRIMO AMBIENTE, PER ESEMPIO LA CUCINA, FARLA RICONOSCERE AL GIOCATORE, POI **FARGLI TROVARE LE CARTE DEI DUE OGGETTI CONTENUTI IN QUELL'AMBIENTE**, PER ESEMPIO LE POSATE E LA BOTTIGLIA, CONTENUTE IN UN MAZZETTO DI CARTE SELEZIONATE IN PRECEDENZA, POI FARGLI TROVARE ANCHE GLI ALTRI TRE OGGETTI (PANE, MACCHINETTA DEL CAFFE' E SCOLAPASTA), SEMPRE DA CERCARE IN MEZZO AD ALTRE CARTE SELEZIONATE IN PRECEDENZA.

QUESTA ALTERNATIVA DI GIOCO SI PUO' ATTIVARE

CONTEMPORANEAMENTE CON ALTRI TRE GIOCATORI, MEGLIO SE IN TRE TAVOLINI DISTINTI, CON GLI ALTRI TRE AMBIENTI DELLA CASA.

COSI' FACENDO, UN AMBIENTE ALLA VOLTA PER SINGOLO TAVOLINO, E' POSSIBILE CHE ANCHE GLI ALTRI GIOCATORI SEDUTI ALLO STESSO TAVOLINO INTERAGISANO NELLA RICERCA DELLE CARTE OGGETTO DI QUELL'AMBIENTE ANCHE CON DEI COMMENTI.

2) FAR **RICORDARE ANCHE ALTRI OGGETTI CHE DI SOLITO STANNO IN CUCINA** A CASA LORO, OLTRE A QUELLI DISEGNATI SULLE CARTE.



3) **IL GIOCO DEI MESTIERI**, OVVERO CHI COSTRUISCE/RIPARA UN TAL OGGETTO DISEGNATO SULLE CARTE OGGETTO, PER ESEMPIO CHI FA IL PANE? CHI CONFEZIONA IL PIGIAMA? CHI AGGIUSTA LA SVEGLIA? CHI RIPARA LE PANTOFOLE? CHI SCRIVE IL GIORNALE? ECC.

4) **SCEGLIERE UNA CARTA E CHIEDERE AL GIOCATORE A CHE COSA SERVE...** IL RASOIO, LE POSATE, IL TELEVISORE, IL SAPONE, ECC.





5) OGNI CARTA OGGETTO PUO' ESSERE DI SPUNTO PER EVOCARE UN RICORDO, UN EPISODIO DELLA PROPRIA GIOVINEZZA, PER ESEMPIO (CARTA DEL TELEVISORE) TI RICORDI COM'ERA IL PRIMO TELEVISORE? DOVE SI ANDAVA A GUARDARE? A CASA DI QUALCUNO, AL BAR, IN CASA PROPRIA?

(CARTA DEL SAPONE) TI RICORDI COM'ERA IL SAPONE UNA VOLTA? ERA PROFUMATO (SAPONETTA LUX) O SAPEVA DI SAPONE DI MARSIGLIA? ECC. ECC.

PER TUTTI I NOSTRI GIOCHI,
ASPETTIAMO I VOSTRI SUGGERIMENTI

E LA VOSTRA EVENTUALE AUTORIZZAZIONE PER INDICARE
ANCHE IL VOSTRO RIFERIMENTO!

GRAZIE!