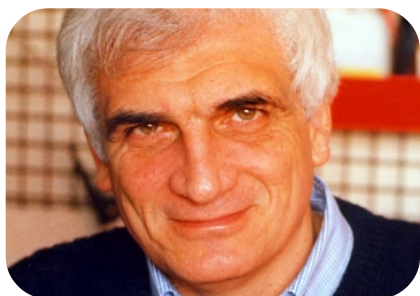


ENNIO PERES



Autore di giochi, scrittore, enigmista, esperto di didattica del gioco e di gioco applicato alla didattica, Ennio Peres è una delle figure più importanti del panorama ludico Italiano

A Play lo potete trovare domenica alle 14:30 in Sala30 a presentare il suo nuovo libro o, sempre domenica, nell'area Play Research - Unimore in padiglione B

Autore di giochi, scrittore, enigmista, esperto di didattica del gioco e di gioco applicato alla didattica, Ennio Peres è una delle figure più importanti del panorama ludico Italiano

A Play lo potete trovare domenica alle 14:30 in Sala30 a presentare il suo nuovo libro o, sempre domenica, nell'area Play Research - Unimore in padiglione B

Nato a Milano il 1° dicembre 1945, vive a Roma, praticamente dalla nascita. Laureato in Matematica con

lode, ex professore di ruolo in Matematica nelle scuole medie superiori, dall'inizio degli anni '90 si occupa, a tempo pieno, della diffusione dei giochi della mente, ovvero di quell'ampia categoria di passatempi (matematici, logici, scientifici, enigmistici, linguistici, psicologici, ecc.) che hanno la proprietà di stimolare alcune fondamentali attitudini del cervello umano. Esperto di didattica del gioco e di gioco applicato alla didattica, ha tenuto numerosi seminari e corsi, in qualità di docente, in Italia e nella Svizzera Italiana.

Curatore dal 1995, della rubrica di giochi del mensile Linus, ha lavorato in passato con diverse altre testate giornalistiche, come: Anna, Campus, Contro Mossa, Ecco!, E Giochi, Corriere del Ticino, Focus, GiocAreA, Giochi Magazine, Il Salvagente, Internazionale, Italia Oggi, La Stampa, L'Europeo, l'Unità, La Settimana Enigmistica, Mate - Matematica da zero a infinito, Paese Sera, Più Bella, Tango. Redattore delle voci relative ai giochi dell'Enciclopedia dei Ragazzi (Treccani) e della sezione Giochi & Parole dell'enciclopedia a fascicoli Il Mondo dei Giochi (Fabbri), ha collaborato al progetto dell'opera multimediale Brain Trainer (Corriere della Sera – Focus), realizzando sette delle venti uscite previste.

Ideatore di giochi in scatola, ha realizzato, tra l'altro: Rebus Reale (Clementoni, 1983); Fantastic Show (Clementoni, 1986); Sai dov'è? (Dal Negro, 1990); Colors (Dal Negro, 1990); L'Apprendista Stregone (Clementoni, 1991); Disney Magic Show 2 (Clementoni, 1994); Disney Magic Show 3 (Clementoni, 1994); Computer Kid Personal (Clementoni, 1994); Verba Volant (Venice Connection, 1995); Verba Volant International (Venice Connection, 1998); GiochEuro (Adusbef-Codacons, 2001); Brain Race (Clementoni, 2010).

Autore di giochi per la televisione e per la radio, ha collaborato, tra l'altro, alle seguenti trasmissioni: Pane &

Marmellata (Raidue, 1985/86); Giochi Matematici (Dse Rai, 1987, replicata più volte negli anni successivi); Mente fresca (Raidue, 1989); Arriva la Banda (Tmc, 1991); Magazine 3 (Raitre, 1990/91 e 1991/92); Utile Futile (Raiuno, 1994); Fantastica Mente (Raitre, 1995); Tamburi di latta (Italia Radio, 1995/96); La Notte dei Misteri (Radiouno Rai, 1996/97); Ciao Mara (Canale 5, 1997); Peter Pan (Italia Radio, 1997/98); Casa amore e fantasia (Tmc, 1998); 3131 Chat (Radiodue Rai, 2000/01; Vivendo parlando (Sat2000, 2001/02); Sumo (Radiodue Rai, 2005); Elisir (Raitre, 2005); Explora (Rai Educational, 2008).

Autore di libri di argomento ludico e scientifico, ha pubblicato, tra l'altro: Guida completa alla risoluzione del Cubo di Rubik (Aigi, 1981, con Anna Cancellieri); Il cubo semplice e altri giochi (Savelli, 1982; con Mario Barra); Giochi matematici (Editori Riuniti, 1986); Dai giochi matematici alla programmazione strutturata (Sansoni, 1986; con Riccardo Bersani); Rebus (Stampa Alternativa, 1989); Parole, numeri, logica e fantasia (Edizioni l'ed, 1990; con Susanna Serafini); Giocando Giocando (Libri di Ultime Notizie, 1996); Giochi di parole e con le parole (Editrice Elle Di Ci, 1997); Mille giochi con le parole (Xenia Edizioni, 1998; con Andrea Angiolino e Domenico Di Giorgio); Matematica – Corso di sopravvivenza (Ponte alle Grazie, 1998; con Riccardo Bersani); Febbre da gioco (Edizioni Avverbi, 2000); Enigmi Geniali (L'Airone, 2004); Fisica – Corso di sopravvivenza (Ponte alle Grazie, 2004; con Stefano Masci e Luigi Pulone); Come diventare RICCHI con i giochi d'azzardo (Avverbi, 2005; con lo pseudonimo: Mister Aster); L'Anagramma (L'Airone, 2005); Il sudoku di Peres – Bambini (Baldini Castoldi Dalai, 2005; con Riccardo Bersani); Il sudoku di Peres – Facile (Baldini Castoldi Dalai, 2005; con Riccardo Bersani); Il sudoku di Peres – Medio (Baldini Castoldi Dalai, 2005; con Riccardo Bersani); Il sudoku di Peres – Difficile (Baldini Castoldi Dalai, 2005; con

Riccardo Bersani); 620 Giochi per esercitare la mente (Baldini Castoldi Dalai, 2005; con Riccardo Bersani e Susanna Serafini); L'elmo della mente – Manuale di magia matematica (Salani, 2006; con Susanna Serafini); Concerto Pitagorico (Iacobelli, 2007); Giochi matematici (ristampa anastatica della II edizione 1987– Editori Riuniti, 2007); Didattica matematica di Emma Castelnuovo (con Susanna Serafini), con allegato Dvd: Emma Castelnuovo – Insegnare Matematica, a cura di Susanna Serafini (Iacobelli, 2008); Scopone scientifico (L'Airone Editrice, 2008), Enigmi Geniali – II edizione (L'Airone, 2008); Win for life – La tassa sulla speranza (Iacobelli, 2009; con Riccardo Bersani); Un mondo di coincidenze (Ponte alle Grazie, 2010) La mente che ricorda (libro+Dvd), 2a uscita di Brain Trainer (I libri del Corriere della Sera, 2010); La mente logica (libro+Dvd), 3a uscita di Brain Trainer (I libri del Corriere della Sera, 2010); La mente matematica (libro+Dvd), 6a uscita di Brain Trainer (I libri del Corriere della Sera, 2010); La mente statistica (libro+Dvd), 7a uscita di Brain Trainer (I libri del Corriere della Sera, 2010); La mente strategica (libro+Dvd), 12a uscita di Brain Trainer (I libri del Corriere della Sera, 2010); La mente linguistica (libro+Dvd), 16a uscita di Brain Trainer (I libri del Corriere della Sera, 2010); La mente in palestra (libro+Dvd), 18a uscita di Brain Trainer (I libri del Corriere della Sera, 2010); L'Anagramma – 2a edizione, (L'Airone Editrice, 2010); Matematicaterapia (Salani, 2011); È l'Enigmistica, bellezza! (Ponte alle Grazie, 2012); Matematica proverbiale (Ponte alle Grazie, 2013; con Riccardo Bersani); I primi venti cruciverba più difficili del mondo (realizzato in proprio, 2014).

Premi

1983: Premio Europa Tempo Libero, per l'organizzazione della manifestazione estiva Un'isola per gioc...Arci, svoltasi presso l'Isola Tiberina di Roma.

1990: Premio Ancora d'argento, nell'ambito del Premio Capri per l'Enigma, come autore del libro Rebus (Stampa Alternativa).

1998: Premio Gradara Ludens come personaggio extraludico dell'anno.

2006: Ludo Award, per il libro L'elmo della mente (Salani), scritto con Susanna Serafini; Premio Personalità ludica dell'anno 2005; : Premio Internazionale Pitagora sulla Matematica, per il migliore lavoro multimediale.

2008: Trofeo ARI (Associazione Rebussistica Italiana), per la duplice immagine di autore e divulgatore dell'arte del Rebus.